なまえ　　男の子・女の子

カレンダーシート

週	月	火	水	木	金	土	日	得　点
1	□宿題の日	□宿題の日	□水曜勉強会	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	今週　点
2	□宿題の日	□宿題の日	□水曜勉強会	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	今週　点　合計　点
3	□宿題の日	□宿題の日	□水曜勉強会	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	今週　点　合計　点
4	□宿題の日	□宿題の日	□水曜勉強会	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	□宿題の日	今週　点　合計　点

総合計　点
ハート　点
宿題　点
称号　点

称号　ゲーム終了時、「獲得した称号数×獲得した称号数」のぶんだけ点数を獲得する。　個 × 個 ＝

□人間火力発電所	□ソロプレイヤー	□河童の末裔	□アニマル博士	□お得意様	□管理人さん	□サボリ人
□自称ライフセーバー	□仲良し家族	□かわいい孫	□ソリティア名人	□昆虫博士	□ヨーヨー仮面	□超サボリ人
□駄菓子ソムリエ	□ピーターパン	□子供探偵	□線香花火師	□星を見る人	□夢の国の住人	□全てを予習せし者

なまえ　　男の子・女の子

ひみつシート

宿題　その週の「宿題の日」の数だけサイコロを振る。出た目によって宿題を進めるか、点数と称号を得る。□は1から順に埋めていく。

（1〜3週目）⚀:3点+【サボリ人】　⚁〜⚄:宿題2ページ　⚅:宿題3ページ

（4週目）⚀⚁:5点+【超サボリ人】　⚂〜⚄:宿題3ページ　⚅:宿題4ページ

〈ゲーム終了時〉
・1〜25の中で空いているマス×−10点
・26〜30の中で埋まっているマス×2点
・マスを全て埋めたなら【全てを予習せし者】獲得。

ページ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

ハート

イベントで♥を獲得したら、一緒に参加した友だちにそれらを割り振る。ひとりにすべて割り振っても良い。

ゲーム終了時、各友だちに割り振った♥の数を全員で比べあう。自分がいちばん多く♥を割り振っていた友だちひとりにつき10点を獲得する。
最多タイがいる場合はそれぞれ5点を獲得する。

なまえ	♂・♀	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	得点
		♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	
		♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	
		♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	
		♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	
		♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	♡	